

V SEMANA DO CONHECIMENTO

**CONSTRUINDO CONHECIMENTOS
PARA A REDUÇÃO DAS DESIGUALDADES**

1 A 5 DE OUTUBRO DE 2018



Marque a opção do tipo de trabalho que está inscrevendo:

Resumo

Relato de Caso

SISTEMA WEB DE CONTROLE DE VACINAS

AUTOR PRINCIPAL: Anderson de Azevedo Ribeiro

CO-AUTORES: Carlos Alexandre Silva dos Santos

ORIENTADOR: Jorge Luis Boeira Bavaresco

UNIVERSIDADE: Instituto Federal Sul-Rio-Grandense

INTRODUÇÃO

A saúde da população é uma preocupação dos órgãos municipais, estaduais e nacionais de saúde, que tentam de várias formas manter a sociedade livre de qualquer doença.

Devido à importância da vacinação para diminuir ou erradicar uma doença foi criado em 1973 pelo Ministério da Saúde o Programa Nacional de Imunizações para vacinar a população brasileira, Fundação Oswaldo Cruz. Porém o registro ainda é realizado de modo obsoleto, impreciso, inseguro, de forma manual com caneta em uma caderneta de vacinação disponibilizada para os pais logo após o nascimento da criança.

Nesse contexto, o objetivo deste estudo é desenvolver um sistema web de controle de vacinas para os pais ou responsáveis pela criança, evitando transtornos com esquecimento de alguma vacina e mantendo atualizado o calendário de imunização com todas as. O sistema enviará um lembrete quando a data da vacinação estiver se aproximando e salvará as informações de maneira digital em um banco de dados com fácil acesso.

DESENVOLVIMENTO:

V SEMANA DO CONHECIMENTO

**CONSTRUINDO CONHECIMENTOS
PARA A REDUÇÃO DAS DESIGUALDADES**

1 A 5 DE OUTUBRO DE 2018



Para desenvolvimento do sistema foi utilizada a linguagem de programação Java e a plataforma Java EE. Segundo DEITEL (2002) Java também é utilizado para criação de páginas web com conteúdo interativo e dinâmico, desenvolvimento de aplicativos de grande porte e para várias outras funcionalidades. A plataforma Java EE que se originou próximo dos anos 1999 devido à grande aceitação do Java para resolver problemas empresariais (FURGERI, 2008).

O desenvolvimento do sistema proposto foi dividido em dois projetos para o uso da arquitetura MVC (Model-View-Controller), possibilitando o reuso e baixo acoplamento. A camada de modelo foi criada com um projeto chamado VacinaModelJPA2.0, e contém as classes das entidades que realizam o mapeamento objeto-relacional com o banco de dados. Já a camada web foi criada com o projeto chamado VacinaWeb, e contém controle e visão com as telas do sistema para o acesso do usuário. Ambos os projetos foram desenvolvidos com a IDE NetBeans versão 8.2.

Na aplicação foi utilizado o Sistema Gerenciador de Bando de Dados PostgreSQL para armazenamento de informações. Para o desenvolvimento da camada de modelo foi criado um projeto que utiliza as bibliotecas Hibernate 4.2.21 (biblioteca de persistência de dados que implementa Java Persistence API versão 2.0), utilizada para o mapeamento objeto-relacional e a biblioteca Hibernate Validator 5.2.4 utilizada para validação das informações dos objetos persistidos, além do driver do PostgreSQL para conexão da aplicação com o banco de dados, possibilitando manipulação e manutenção das tabelas.

Conforme GEARY, HOSTMAN (2012) a arquitetura JPA disponibiliza um mapeador do tipo objeto/relacional (O/R) padrão para Java EE que converte tabelas do banco de dados e objetos Java. Sendo assim a aplicação não interage diretamente com o banco de dados. Com JPA usa-se anotações para indicar classes (entidades) que podem ser armazenadas no banco de dados.

O arquivo persistence.xml contém as propriedades da unidade de persistência e as configurações necessárias para comunicação com banco de dados. No arquivo a tag <persistence-unit> armazena o nome da unidade de persistência, já a definição do Hibernate como provedor de persistência de dados é através do elemento <provider>. A propriedade <property name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="update"/> define que a atualização das tabelas do banco de dados é realizada pelo método automático.

Acessando o sistema o usuário recebe as boas vindas, sendo o mesmo orientado a realizar o login, inserindo usuário e senha válidos. Ao realizar o login com sucesso, o usuário é direcionado para a tela de listagem de crianças, sendo exibido somente as crianças cadastradas pelo usuário logado. Além da visualização também é possível



V SEMANA DO CONHECIMENTO

**CONSTRUINDO CONHECIMENTOS
PARA A REDUÇÃO DAS DESIGUALDADES**

1 A 5 DE OUTUBRO DE 2018



cadastrar uma nova criança, editar uma criança já cadastrada e até mesmo excluir um registro.

CONSIDERAÇÕES FINAIS:

O presente trabalho apresentou o desenvolvimento de uma aplicação para controle de vacinas, com o intuito de ser adotado para acabar com a necessidade de apresentação da carteirinha de vacinação no ato de realizar uma vacina, promovendo uma melhoria no processo de recuperação das informações e gerenciamento por parte dos cidadãos, através do qual é possível realizar a manutenção de vacinas, usuários, idades, crianças e vacinação.

REFERÊNCIAS

DEITEL, M. Harvey; DEITEL, J. Paul. Java Como Programar. 4. ed. Porto Alegre: Bookman, 2002. 1386 p.

FURGERI, Sérgio. Java 6 - ensino didático: Desenvolvendo e Implementando Aplicações. 2 ed. São Paulo: Érica, 2008.

GEARY, David; HORSTMANN, Cay. Core JavaServer Faces: Tradução da 3ª edição. 3 ed. Rio de Janeiro: Starlin Alta, 2012.

NÚMERO DA APROVAÇÃO CEP OU CEUA (para trabalhos de pesquisa):

ANEXOS

Aqui poderá ser apresentada somente uma página com anexos (figuras e/ou tabelas), se necessário.